1. Створи високорівневий тест-кейс для перевірки функціоналу мобільного застосунка (наприклад, Дія або МоноБанк).

2. Проестимуй, скільки часу знадобиться для виконання тест-кейсів з попереднього завдання.

3. Для оцінки використай як мінімум 2 техніки (наприклад, WBS та трьохточкову естимацію).

| WBS Description | Test Design | Test Execution | Bug Verification | Total |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test case AA-021 | 3.00 | 2.00 | 0.30 | 5.30 |
| Test case AA-022 | 1.00 | 0.40 | 0.10 | 1.50 |
| Test case AA-023 | 1.00 | 0.40 | 0.10 | 1.50 |
| Test case AA-024 | 1.00 | 0.40 | 0.10 | 1.50 |

| T-Shirt Sizes | S (1-2) | M (3-5) | L (8-10) | XL (12+) |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test case AA-021 |  | x |  |  |
| Test case AA-022 | x |  |  |  |
| Test case AA-023 | x |  |  |  |
| Test case AA-024 | x |  |  |  |

4. Продовжуємо розвивати стартап для застосунка, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків. Команда тестувальників стартапу зростає разом із продуктом. Ви замислилися над створенням тестової стратегії.

Спробуй створити документ, який би відповідав потребам вашої команди ([темплейт додається](https://docs.google.com/document/d/1eJDrqN5TJuVqE6rULcFXZBejhSxeOkwl/edit?usp=sharing&ouid=115143950622232718184&rtpof=true&sd=true)).

Share Lovely Cats (app)

**Test Strategy**

**Revision History**

| Date | Version | Author | Description |
| --- | --- | --- | --- |
| 01.09.2023 | 0.1 | Ukrainets Olena |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Table of Contents**

[**1. Scope 3**](#_gjdgxs)

[**2. Test Approach 4**](#_30j0zll)

[**3. Test Environment 5**](#_1fob9te)

[**4. Testing Tools 6**](#_3znysh7)

[**5. Release Control 7**](#_2et92p0)

[**6. Risk Analysis 8**](#_tyjcwt)

[**7. Review and Approvals 9**](#_3dy6vkm)

# **Scope**

* Забезпечити покриття до прийнятного рівня;
* Переконатися, що продукт відповідає оригінальним вимогам і специфікації;
* Забезпечити впевненість в надійності ПО.

# **Test Approach**

* Тестування установки версії застосунку;
* Спосіб доставки нового дистрибутива до користувача та процес оновлення, який запускається самим користувачем;
* Тестування продуктивності: скільки користувачів працюватиме у системі, який обсяг даних оброблятиметься;
* Тестування локалізації: які мови мають підтримуватися, чи потрібна робота з часовими поясами;
* Функціональне тестування;
* UX/UI тестування.

# **Test Environment**

* Define number of requirement and setup required for each environment
* Define backup of test data and restore strategy

# **Testing Tools**

* Для опису реалізованої функціональності використовувати mind-maps.

# **Release Control**

* Проводиться лише смоук-тестування без створення/оновлення або видалення будь-яких даних.

# **Risk Analysis**

* Проводити оцінку трудовитрат проєкту;
* Розвивати комунікаційну реакцію членів проєктного колективу;
* Враховувати відсутність інтернет-з’єднання чи електропостачання тривалий час.
* Моніторинг швидкості виконання основних операцій в застосунку, критерієм якості роботи є те, що при напливі користувачів швидкість виконання не зменшується.

# **Review and Approvals**

* All these activities are reviewed and sign off by the business team, project management, development team, etc.
* Summary of review changes should be traced at the beginning of the document along with approved date, name, and comment